

"True Fantasy Live Online"

Fact Sheet

Titolo:	"True Fantasy Live Online"
Editore:	Microsoft® Game Studios
Sviluppatore:	Level-5 Inc.
Formato:	DVD per il sistema di videogiochi Xbox® compatibile con Xbox Live™
Disponibilità:	TBD

Informazioni

sul prodotto:

"True Fantasy Live Online" è un titolo MMORPG (Massively Multiplayer Online Role-Playing Game) per Xbox nel quale centinaia di giocatori possono interagire, socializzare e vivere insieme nuove avventure per conquistare fama e ricchezza in un mondo fantastico. "True Fantasy Live Online" proietta il giocatore in un mondo di fantasia dove è possibile librarsi nell'aria a cavallo di una scopa, vestire l'armatura di un cavaliere medievale per combattere feroci creature oppure vivere la vita semplice ma felice di un cuoco che prepara i pasti per coraggiosi avventurieri.

Caratteristiche

principali:

- **Un MMORPG come non si è mai visto prima.** "True Fantasy Live Online" è stato progettato per incorporare il supporto Xbox Live e si presenta come uno dei primi titoli della categoria a offrire il pieno supporto delle comunicazioni voce attraverso le cuffie Xbox Communicator, consentendo ai giocatori di interagire tra loro, stringere alleanze e combattere insieme mortali nemici.
- **Uno straordinario mondo di fantasia.** L'universo di "True Fantasy Live Online" è composto da un'infinita varietà di ambienti comprendenti vaste città, fitte foreste, oscuri sotterranei ed esotiche lande deserte. Nel tempo si renderanno disponibili nuove ambientazioni che potranno essere scaricate tramite il servizio Xbox Live.
- **Viaggi fantastici.** L'appassionato ha la possibilità di esplorare gli infiniti

mondi di "True Fantasy Live Online" a piedi o a cavallo, a dorso di cammello, a cavallo di una scopa o sulla groppa di un drago. Grandi gruppi possono percorrere notevoli distanze su carri o via nave.

- **Intensi combattimenti collaborativi.** I compagni di avventure possono trovarsi ad attraversare lande pericolose, oscuri labirinti o antiche tombe, utilizzando una vastissima gamma di armi e riti magici per combattere orde di creature e mostri giganteschi.
- **Percorsi di crescita esclusivi.** Il protagonista ha la possibilità di vivere la propria vita giocata come meglio crede, ad esempio entrando a fare parte di una corporazione per acquisire nuove capacità e conseguire ambiti riconoscimenti. Tra le corporazioni figurano quelle degli avventurieri, dei cercatori di tesori e degli artigiani, quali sarti e cuochi, ecc.
- **Eroi personalizzabili.** Il giocatore può personalizzare l'aspetto del proprio personaggio modificando, ad esempio, la forma del viso o il colore delle labbra, oltre che il suo equipaggiamento. E il personaggio cambia a seconda delle azioni intraprese. Ad esempio, se non si alimenta sufficientemente il personaggio, esso diverrà sempre più magro e debole, mentre, se si sceglie la carriera di fabbro, esso svilupperà braccia estremamente muscolose ma sarà meno veloce di altri tipi di personaggio.

Informazioni sullo sviluppatore:

Level-5 Inc. è nata nell'ottobre del 1998 a Fukuoka, in Giappone. Sotto la guida di Akihiro Hino la società ha fatto il suo debutto negli Stati Uniti nel dicembre del 2000 con l'RPG per PlayStation 2 "Dark Cloud". Dopo di allora Level-5 ha rilasciato con grande successo "Dark Cloud 2 (Dark Chronicle)", sempre negli USA, nel febbraio scorso. Level-5 è impegnata attualmente nello sviluppo di "Dragon Quest VIII".

Le informazioni contenute nel presente documento si riferiscono alla versione in anteprima di un prodotto che potrebbe subire sostanziali modifiche prima del rilascio commerciale. Le informazioni potrebbero perciò non descrivere accuratamente il prodotto al momento del rilascio commerciale. Il presente documento ha esclusivamente scopi informativi e Microsoft non rilascia alcuna garanzia, espressa o implicita, relativamente al presente documento o alle informazioni in esso contenute.

Microsoft, Xbox e XboxLive sono marchi registrati o marchi di Microsoft Corp. negli Stati Uniti e/o in altri Paesi. I nomi delle società e dei prodotti effettivi citati in questa sede possono essere marchi dei rispettivi proprietari.